

活动	名称	说明
	User Task 人工任务	人工任务是一个典型的“工作流”任务，需要人工交互 (单例) (串签) (并签)
	Service Task 服务任务	可以执行 AWS 内部或外部的系统服务。开发人员将 SOAP/REST 或任意的处理逻辑封装成流程服务，注册到 CC 后，这些服务能够借助“服务任务”完成编排和参数映射
	Script Task 脚本任务	脚本任务能够执行指定的程序脚本。当前 AWS 支持的语言包括：JavaScript、BeanShell、Groovy
	Manual Task 手工任务	手工任务主要用于完善流程结构描述，不被引擎执行
	Call SubProcess Activity 调用子流程	调用外部流程，该流程实例全部结束后，任务执行完成
	Pool/Lane 泳池/泳道	一组事件和活动的容器。在 AWS 中提供横向泳池和纵向泳池，泳池中可以拖放多个泳道

网关	名称	说明
	Exclusive Gateway 排他网关	排他网关定义了一组分支的唯一决策，所有流出的分支被顺序评估，第一个条件被评估为 true 的分支被执行，并不再继续评估下面的分支
	Parallel Gateway 并行网关	并行网关根据前置连线或后继连线，无条件创建分支或回收分支
	Inclusive Gateway 包容网关	包容网关是排他网关和并行网关的综合体。当决策时，与排他网关所不同的是，所有条件为 true 的后继分支都会被执行
	Complex Gateway 复杂网关	复杂网关允许根据特定业务场景的需要，自定义路径拆分和回收算法
	Event-Based Gateway 事件网关	仅适用于对后继路线拆分，该网关选择事件最先到达的路径（如时间事件、消息事件），取消其他分支

拆分(Splitting)/合并(Merging)规则

	YES	YES	/	MAYBE
	/	YES	/	MAYBE
	/	YES	YES	MAYBE
	MAYBE	YES	MAYBE	MAYBE
	YES	YES	/	MAYBE

YES 稳定结构
MAYBE 运行环境下决策，不确定
/ 组合不适用

开始事件	名称	说明
	None Start Event 开始事件	常规启动事件。可以由流程参与人或 SDK API 在启动流程时触发，也可以来自自主流程启动子流程时
	Timer Start Event 时间开始事件	当一个特定日期时间或指定的时间周期到达时被触发
	Signal Start Event 信号开始事件	当一个信号到达时被触发。信号可以来自其他流程信号结束事件或抛出信号事件
	Message Start Event 消息开始事件	当一个消息到达时被触发。消息可以来自一个 Web 服务调用、其他流程消息结束事件或抛出消息事件

结束事件	名称	说明
	None End Event 结束事件	结束当前分支，如果该流程实例已无其他活动分支，自然结束流程
	Terminate End Event 终止事件	结束当前分支，如果该流程实例还有其他活动分支一并终止，最终结束流程
	Signal End Event 信号结束事件	结束当前分支并向接收者发送一个信号，接收者可以是信号开始事件、信号捕获事件
	Message End Event 消息结束事件	结束当前分支并向接收者发送一个消息，接收者可以是消息开始事件、消息捕获事件
	Error End Event 错误结束事件	结束当前分支并向流程层抛出 BPMN 错误异常，这个错误可以被边界错误事件捕获
	Compensation End Event 补偿结束事件	结束当前分支并被回退路径节点定义的边界补偿事件捕获

中间事件	名称	说明
	Timer Intermediate Event 捕获时间事件	该事件处于活动状态时中断分支执行，直到一个特定日期时间或指定的时间周期到达时，事件结束并激活后继分支
	Catch Signal Intermediate Event 捕获信号事件	该事件处于活动状态时中断分支执行，直到一个特定信号被捕获，事件结束并激活后继分支
	Catch Message Intermediate Event 捕获消息事件	该事件处于活动状态时中断分支执行，直到一个特定消息被捕获，事件结束并激活后继分支
	Throw Signal Intermediate Event 抛出信号事件	该事件触发时抛出一个信号，然后事件结束并激活后继分支
	Throw Message Intermediate Event 抛出消息事件	该事件触发时抛出一个消息，然后事件结束并激活后继分支
	Throw Compensation Intermediate Event 抛出补偿事件	该事件触发时抛出一个补偿事件，然后事件结束并激活后继分支

边界事件	名称	说明
	Error Boundary Event 边界错误事件	捕获到被绑定节点(如服务任务、脚本任务等)抛出的错误后，该事件激活后继分支
	Timer Boundary Event 边界时间事件	被绑定节点(如服务任务、人工任务等)处于活动状态时，如果一个特定日期时间或指定的时间周期到达时，该事件激活后继分支
	Compensation Boundary Event 边界补偿事件	当回退路径的节点定义了该类事件或当前流程实例中抛出补偿事件、补偿结束事件，该事件激活后继分支
	Signal Boundary Event 边界信号事件	捕获到被绑定节点(如调用子流程)抛出的信号结束事件或当前(相关)流程的抛出信号事件后，该事件激活后继分支
	Message Boundary Event 边界消息事件	捕获到被绑定节点(如调用子流程)抛出的消息结束事件或当前(相关)流程的抛出消息事件后，该事件激活后继分支