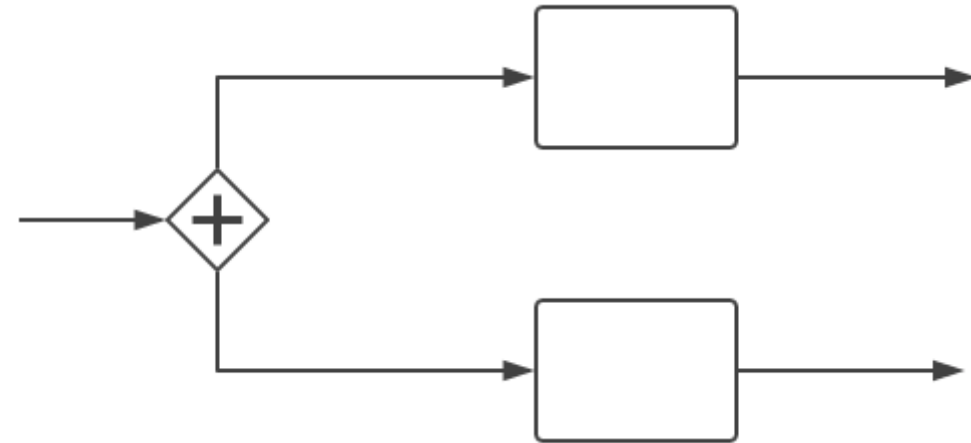


顺序流(Sequence)



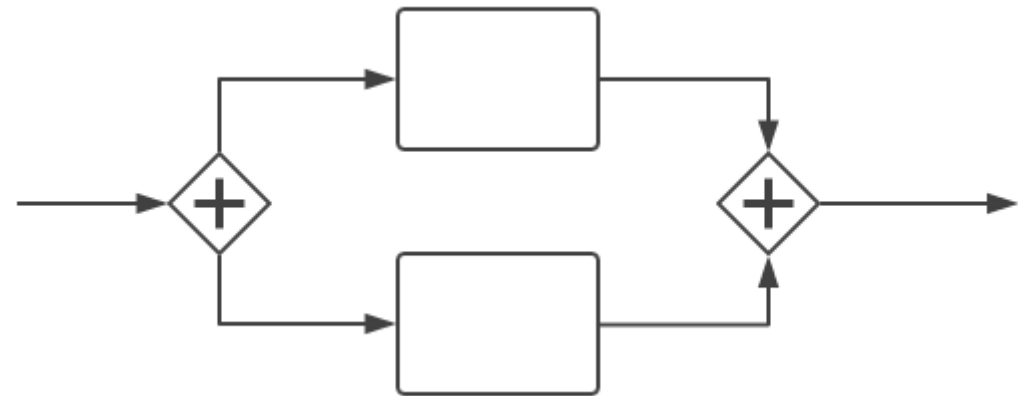
在同一流程实例中，各活动按次序依次执行。例如提交订单后安排发货

并行分支(Parallel Split)



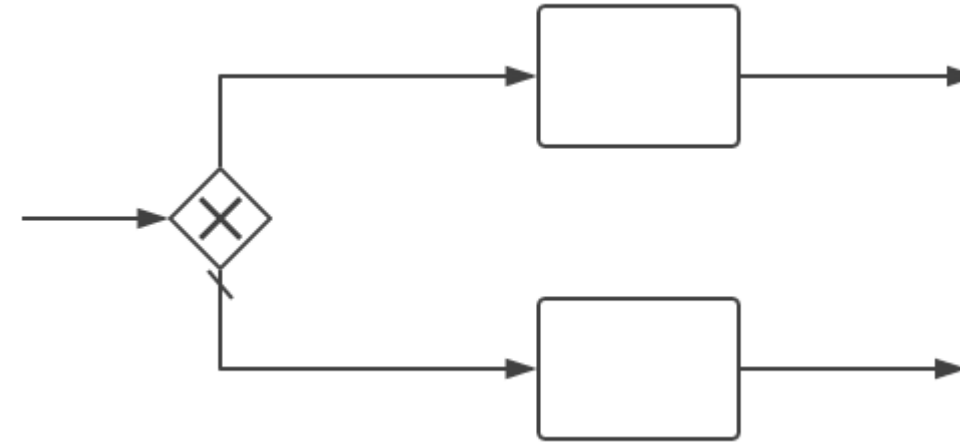
在同一流程实例中，从一个分支拆分成多个同时执行的并行分支。例如新员工到公司后到 IT 部门分配系统账户，同时到财务部办理工资卡

同步(Synchronization)



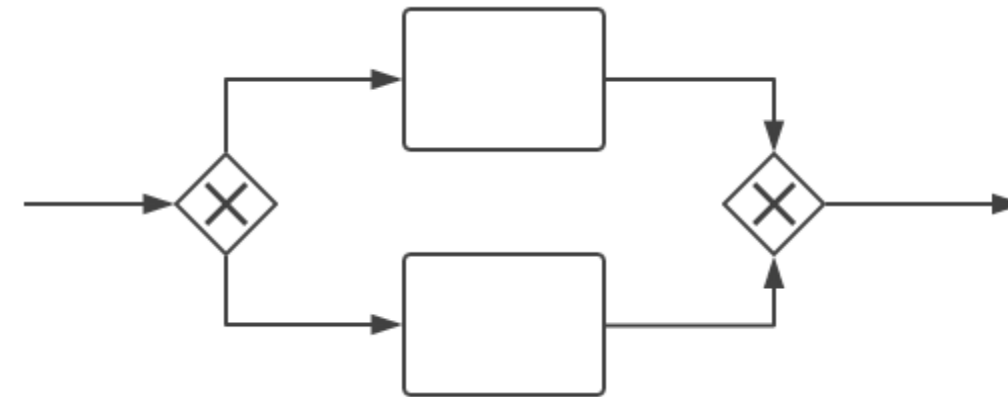
在同一流程实例中，从多个同时执行的并行分支合并汇聚到一个分支上。例如新员工到公司后到 IT 部门分配系统账户，同时到财务部办理工资卡，这两个活动全部结束后，由 HR 部门安排新员工培训

排他选择(Exclusive Choice)



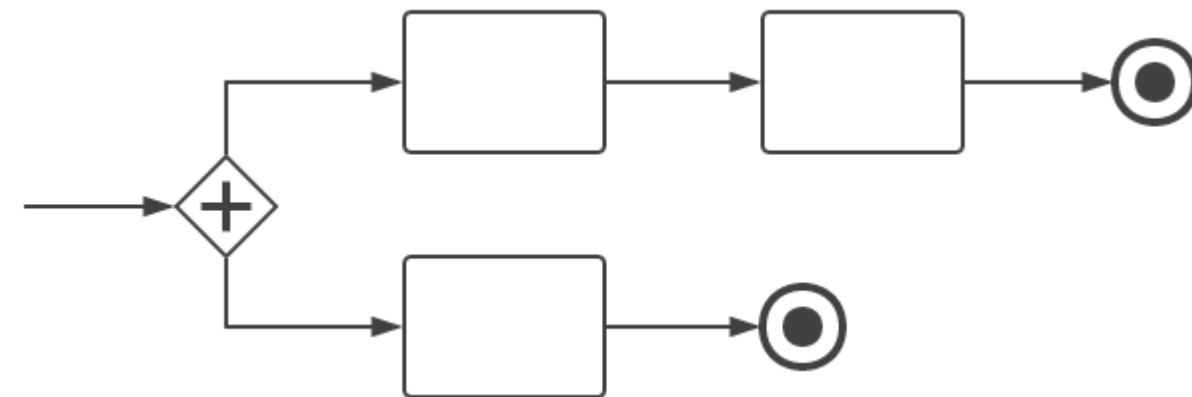
在同一流程实例中，基于条件的评估从多个后继分支路径中执行唯一的一个分支。例如新员工到公司后如果转正通过更新员工档案和财务信息，否则启动员工离职处理流程

简单汇聚(Simple Merge)



在同一流程实例中，多个分支合并到一个分支时，遵循先到先得原则，只要一个前置分支处理完毕就转移到后继分支路线。例如无论你是 12306 网购火车票还是窗口购买，都可以拿票上车

显示终止(Explicit Termination)



在同一流程实例中，任意一个分支结束时流程终止。例如如果你回家心切同时在 12306 网购和窗口购买，只要买到了车票，其他的买票途径被取消

WCP¹ Patterns-based Evaluation of AWS PaaS

Basic Control Flow Patterns(基本控制流模式)	评估 ²
1. Sequence (顺序流)	+
2. Parallel Split (并行分支)	+
3. Synchronization (同步)	+
4. Exclusive Choice (排他选择)	+
5. Simple Merge (简单汇聚)	+
Advanced Branching and Synchronization Patterns(高级分支和同步模式)	评估
6. Multi-Choice (多选择)	+
7. Structured Synchronizing Merge (结构化同步汇聚)	+
8. Multi-Merge (多例汇聚)	+
9. Structured Discriminator (结构化鉴别器)	+
28. Blocking Discriminator (阻塞鉴别器)	-
29. Cancelling Discriminator (取消鉴别器)	+
30. Structured Partial Join (结构化部分合并, M选N)	+
31. Blocking Partial Join (阻塞部分合并, M选N)	-
32. Cancelling Partial Join (取消部分合并, M选N)	+
33. Generalised AND-Join (一般并行合并)	+
37. Local Synchronizing Merge (本地化同步汇聚)	+
38. General Synchronizing Merge (通用同步汇聚)	+
41. Thread Merge (线程汇聚)	+
42. Thread Split (线程分支)	-
Iteration Patterns(迭代模式)	评估
10. Arbitrary Cycles (任意循环)	+
21. Structured Loop (结构化循环)	+
22. Recursion (递归)	+
Termination Patterns(终止模式)	评估
11. Implicit Termination (自然结束)	+
43. Explicit Termination (显示终止)	+
Multiple Instance Patterns(多实例模式)	评估
12. Multiple Instances without Synchronization (异步多例)	+
13. Multiple Instances with a Priori Design-Time Knowledge (设计期确定多例)	+
14. Multiple Instances with a Priori Run-Time Knowledge (运行期确定多例)	+
15. Multiple Instances without a Priori Run-Time Knowledge (运行期无法确定多例)	+/-
34. Static Partial Join for Multiple Instances (静态多例合并)	-
35. Cancelling Partial Join for Multiple Instances (取消部分多例合并, M选N)	+
36. Dynamic Partial Join for Multiple Instances (动态多例合并)	+/-

State-based Patterns(状态模式)	评估
16. Deferred Choice (延迟选择)	+
17. Interleaved Parallel Routing (并行交叉路由)	+
18. Milestone (里程碑)	+/-
39. Critical Section (独占)	+/-
40. Interleaved Routing (交叉路由)	+/-
Cancellation and Force Completion Patterns(取消模式)	评估
19. Cancel Task (取消任务实例)	+
20. Cancel Case (取消流程流程)	+
25. Cancel Region (取消区域)	+/-
26. Cancel Multiple Instance Activity (取消多例)	+
27. Complete Multiple Instance Activity (完成多例)	+/-
Trigger Patterns(触发器模式)	评估
23. Transient Trigger (瞬间触发)	+
24. Persistent Trigger (持久触发)	-

注1: Workflow Control-flow Patterns(简称 WCP),由 <http://www.workflowpatterns.com> 在 2006 年,从学术角度提出的 43 个工作流控制模式,WCP 可以被理解成一组高度抽象的工作流业务场景。

注2: 如果工具通过可视化的工具配置方式得到直接支持,被评估为+;如果模式不直接支持,但通过已存在的标准 API 封装得到支持,被评估为+/-;需要通过特定程序编码或不能得到支持的,被评估为-

Ad-Hoc Features of AWS PaaS

1. 支持在运行时刻动态创建、取消和忽略任务	+/-
2. 支持在运行时刻动态选择一个范围内的后继路径	+
3. 支持在运行时刻动态指定任务参与者	+
4. 支持基于部门、岗位、团队小组的共享任务池	+
5. 支持在运行时刻动态确定单例或多例	+
6. 支持在运行时刻动态决定回退(从哪来到哪去)	+
7. 支持在运行时刻创建旁路自由流程(阅办/会签/加签/协同)	+
8. 支持在运行时刻创建不影响任务执行的 FYI 类任务(传阅任务/通知任务)	+
9. 支持基于特例的任务委托至他人办理	+
10. 支持基于时间和范围的任务委托给代理人办理	+
11. 支持限制任务参与者的范围(排他)	+
12. 支持限制任务参与者人数	+
13. 支持在运行时刻动态跳转至指定节点,执行完后再跳回	+
14. 支持在运行时刻动态跳转至父流程指定节点,执行完后再跳回	+
15. 支持在多例并签人工任务时,提供抢先控制模式	+